## Arbeitsjournal

|  |  |
| --- | --- |
| Tätigkeiten | Aufwand in Stunden |
| Ideensuche   * Mögliche Projektideen sammeln und abwägen | 2 |
| Definition   * Anforderungen definieren und priorisieren * Technologien festlegen | 1 |
| Basis   * Grundgerüst Webseite (Overview, Viewer, 404, etc.) | 1 |
| 3D Viewer   * Laden und rendern * Interaktion (Rotation und Zoom) * Ladebalken * Unterschiedliche Loader für unterschiedliche Datentypen * Animationen und Auswahl * Download | 20 |
| Upload   * Form erstellen * Viewer einbinden * Model vom Browser aus parsen und laden * Framebuffer von Viewer holen * Model und Vorschaubild serialisieren und deserialisieren | 20 |
| Datenbank   * DB Mock * Definition von Business Model * Kommunikation mit DB * GET, POST, DELETE * Unterschiedliche Routen mit entsprechende Datenbankabfragen | 15 |
| Dokumentation   * Benutzer- bzw. Techdokumentation schreiben | 3 |
| Präsentation   * Folien erstellen * Präsentation vorbereiten | 1 |
| Total: | 63 |